

Qwirkle™

遊び方

プレイ人数：2－4 **プレイ時間**：30－60分

内容物：右の図に示される 36 個のブロックがそれぞれ 3 枚ずつ、合計 108 個。



目的：格子（グリッド）状にブロックを追加していき、一番たくさん得点しましょう。

準備

点数を記録するための紙とペンが必要です。すべてのブロックを裏向きにして置きます。これを山札とします。各プレイヤーは6個のブロックを引いて、他のプレイヤーに色付の模様が見えないように配置します。これが自分の手札です。

ゲームの開始

プレイヤーは自分が持っているブロックのうち、ひとつの特徴、つまり同じ色か同じ模様が占める最大数を申告します（この数には同一のブロックは含めないでください）。最も多い数を申告したプレイヤーが、それらのブロックをプレイしてゲームを始めます。もし同数だった場合、同数のプレイヤーのうち最も年上のプレイヤーから始めます。テーブルを時計回りにプレイしていきます。

遊び方

自分のターンに、以下の3つのうちから1つを行います。

1. グリッドに1個のブロックを追加し、その後手札が6枚になるまでブロックを引きます。
2. グリッドに2個以上のブロックを追加します。手札からプレイされる全てのブロックは、全て同じ色か同じ模様でなければなりません。そのブロックは全て同一のライン上にある必要がありますが、それらが連続している必要はありません。手札が6枚になるまでブロックを引きます。
3. 自分のブロックのうち、いくつか、または全てを山札の別のブロックと交換する。

グリッドへの追加

プレイヤーは各ターン、最初のターンに作られたグリッドへ追加していきます。全てのピースはこのグリッドに繋がっている必要があります。

6つの模様と6つの色があります。2個以上の、互いに繋がっているブロックは、1つの模様か1つの色による1列を作ります。1つの列へ追加されるブロックは、その列にすでに存在するブロックと同一の特徴を持っていなくてはなりません。時々、グリッド上にブロックを置ける場所がない場合があります。

模様による1列には6つの色それぞれについて1つのブロックしか置けません。例えば、四角模様の列には、青い四角を1つだけ置くことができます。

色による1列には6つの模様それぞれについて1つのブロックしか置けません。例えば、黄色の列には、黄色の丸を1つだけ置くことができます。

ブロックの交換

自分のターンに、グリッドへ追加する代わりに、手札のブロックのいくつか、または全てを交換することを選択できます。交換したいブロックを横へ置き、その後、代わりのブロックを引きます。最後に、山札へ戻したブロックをよく混ぜます。もしグリッドへの配置ができない時には、あなたは必ず、いくつか又は全てのブロックを交換しなくてはなりません。

得点方法

列を作った時、その列の各ブロック1つにつき1点を得ます。また、既に存在する列に追加した時にも、その列の各ブロック1つ（既に存在しているものも含む）につき1点を得ます。1つのブロックは、もしそれが2つの異なる列の一部であれば、2点になります。詳細については「プレイの例」を参照してください。

もし6個のブロックによる列を完成させた時にはいつでも、追加の6点ボーナスを得ます。この6つのブロックは、異なる模様からなる同じ色のブロック、又は異なる色からなる同じ模様のブロックでなくてはなりません。6個のブロックでできた列を「クワークル」と呼びます。6個を超えるブロックによる列は作れません。

ゲームを終わらせたプレイヤーは6点のボーナスを得ます。

ゲームの終了

それ以上山札から引けなくなったら、それまでと同じくプレイを続けますが、プレイヤーは自分の手番中に山札を引きません。最初に全ての手札を使ったプレイヤーがゲームを終わらせ、6点のボーナスを得ます。最も高得点を獲得したプレイヤーが勝利します。

戦略のヒント

ブロックを数えましょう。例えば、自分が黄色の丸を待っているのであれば、少なくとも1個の黄色の丸がまだプレイされていない事を確認してください。2つ以上の列への追加へチャレンジしましょう。5個のブロックの列を作らないようにして、敵がたくさん得点できないようにしましょう。

プレイの例

Sue がゲームを開始し、異なる模様それぞれの赤いブロック3つをプレイします。Sue は3点を得ます。

Chris は、Sue が作った赤い列へ3個の四角のブロックを追加し、同時にこれは四角の列を作ります。この赤い四角は一度に2列へプレイされた為、Chris に2点を与えます。Chris は7点を得ます。

Sally は青い丸1個をプレイします。これは新しい列を2つ作ります：丸の列と青の列です。彼女は4点を得ます。

Bob は緑色のブロック2個をプレイし、新しい列を3つ作ります：ダイヤの列、クローバーの列、緑の列です。Bob は6点を得ます。

Sue は緑色のブロック2個をプレイします。どちらのブロックも同じ緑色の列へと追加されていますが、それらは互いに隣接してはいません。既存の緑色の列と既存の丸の列へと追加することで、Sue は7点を得ます。

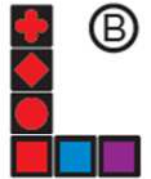
Chris は四角のブロックを2個プレイします。彼は既存の四角の列へと追加すると共に、別の四角の列もまた開始しています。Chris は両方のブロックを既存の列へ追加しようとしたが、その列には既に赤い四角があった為、できませんでした。Chris は6点を得ます。

Sally は爆発星のブロックを2個プレイします。彼女は爆発星の列を作っています。Sally は3点を得ます。

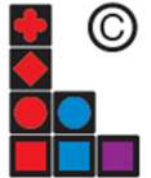
Bob はオレンジのブロックを2個プレイします。彼はオレンジの列を作っています。彼はダイヤの列には何も追加していません。これは、彼のオレンジ色のダイヤが他の2個のダイヤに隣接しないためです。Bob は3点を得ます。



(A)



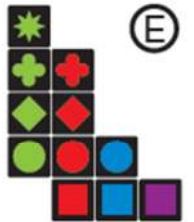
(B)



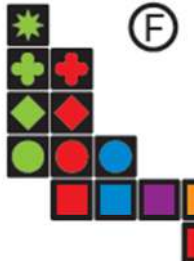
(C)



(D)



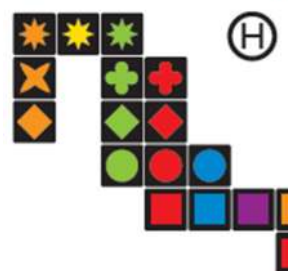
(E)



(F)



(G)



(H)